

# アニメーション

Flamingo で設定できるアニメーションには、次の 4 つがあります。

ターンテーブルアニメーション

パスアニメーション


フライスルーアニメーション

日照及び四季光シミュレーション

## セットアップ(Setup Animation)


### ターンテーブルアニメーション(Turntable Animation)

ビューをターンテーブルとして回転させ、キャプチャーフレームに出力します。

1.  (360 Degree Turntable Animation)アイコンをクリックします。
2. **Number of frames<100>** のプロンプトでフレーム数を入力します。
3. **Direction(Clockwise AntiClockwise)<Clockwise>**のプロンプトで、テーブルの回転方向(時計・反時計方向)を入力します。
4. **File type(jpg gif bmp png tga)<.png>**のプロンプトで、出力するファイル形式を選択します。
5. **Viewport name to render<Perspective>** のプロンプトで、回転させたいビューを選択します。
6. **Animation sequence name<>**のプロンプトで、出力ファイル名を入力します。


### パスアニメーション(Path Animation)

カメラ及びターゲットが通過するパスカーブを選択します。カメラはカメラパス上を移動しながら、ターゲットパス上に視点を向けます。ターゲットパスとしてポイントを選択すると、より複雑なターンテーブルを作成することができます。また、カメラパスとしてポイントを選択すると、頭を回転させて見た様子をシミュレートすることができます。

1.  (Path Animation)アイコンをクリックします。
2. **Select camera path curve or point** のプロンプトで、カメラパスもしくはポイントを選択します。
3. **Select target path curve or point** のプロンプトで、ターゲットパスもしくはポイントを選択します。
4. **Number of frames<100>** のプロンプトでフレーム数を入力します。
5. **File type(jpg gif bmp png tga)<.png>**のプロンプトで、出力するファイル形式を選択します。
6. **Viewport name to render<Perspective>** のプロンプトで、回転させたいビューを選択します。
7. **Animation sequence name<>**のプロンプトで、出力ファイル名を入力します。


## フライスルーアニメーション(Fly-through Animation)


カメラ及びターゲットをパスカーブに沿って飛ばします。丁度頭を常に前に向けたまま、カーブに沿って歩いているときの状態と同じです。

1.  (Fly-through Animation)アイコンをクリックします。
2. **Select path curve for camera and target** のプロンプトで、カメラとターゲットのパスカーブを選択します。
3. **Number of frames<100>** のプロンプトでフレーム数を入力します。
4. **File type(jpg gif bmp png tga)<.png>** のプロンプトで、出力するファイル形式を選択します。
5. **Viewport name to render<Perspective>** のプロンプトで、回転させたいビューを選択します。
6. **Animation sequence name<>** のプロンプトで、出力ファイル名を入力します。

## 日照及び四季光シミュレーション(Flamingo Sun Study and Seasonal Sun Study)

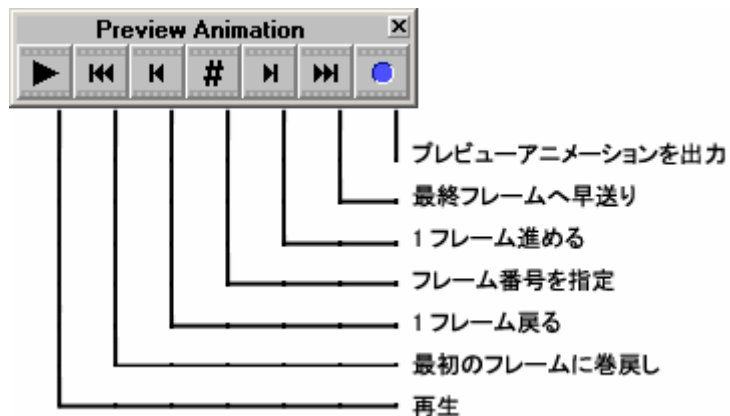
一日における太陽光の変化、通年を通しての太陽光の変化により風景がどのように変化するか見るための、太陽光アニメーション。これは許認可目的で太陽光シミュレーションを必要とする建築家にとって特に有用です。

1.  (Flamingo Daily Sun Study)アイコンを左クリックします。
2. **Date for all frames<2002/01/01>** のプロンプトで、日付を入力します。
3. **Start Time<6:00:00>** のプロンプトで、開始時間を入力します。
4. **End Time<22:00:00>** のプロンプトで、終了時間を入力します。
5. **Number of frames<17>** のプロンプトでフレーム数を入力します。
6. **File type(jpg gif bmp png tga)<.png>** のプロンプトで、出力するファイル形式を選択します。
7. **Viewport name to render<Perspective>** のプロンプトで、回転させたいビューを選択します。
8. **Animation sequence name<>** のプロンプトで、出力ファイル名を入力します。

1.  (Flamingo Seasonal Sun Study)アイコンを右クリックします。
2. **Start date<2002/01/01>** のプロンプトで、日付を入力します。
3. **End date<2002/12/01>** のプロンプトで、日付を入力します。
4. **Time of day<12:00:00>** のプロンプトで、シミュレートする時間を入力します。
5. **Number of frames<12>** のプロンプトでフレーム数を入力します。
6. **File type(jpg gif bmp png tga)<.png>** のプロンプトで、出力するファイル形式を選択します。
7. **Viewport name to render<Perspective>** のプロンプトで、回転させたいビューを選択します。
8. **Animation sequence name<>** のプロンプトで、出力ファイル名を入力します。

## プレビューアニメーション(Preview Animation)

セットアップ(Setup)の項で、設定したアニメーションをファイルに出力する前にプレビューします。



## 出力(Record Animation)

フレーム毎にレンダリングした結果をセットアップで設定したファイル名、形式で出力します。